



**prednostka
Mestského úradu
v Trnave**

Vážený pán
Mgr. Jozef Pikna
Hlboká 16
917 00 Trnava

Váš list číslo/zo dňa	Naše číslo	Vybavuje/linka	Trnava
	OOaVS/1507/17- 10597/17	Mgr. Moťovský / 146	14.3.2017

Vec

Odpovede na požiadavky VMČ č. 4 zo zasadnutia 1.2.2017

Dňa 28. februára 2017 bola na Mestský úrad v Trnave doručená zápisnica zo zasadnutia VMČ č. 4, ktoré sa konalo 1. februára 2017. Nižšie sú uvedené odpovede na požiadavky vznesené na predmetnom rokovaní.

1. Chodník od Spartakovej ulice k Sasinkovej financovať z položky na chodníky (zodp. Ing. Babinec, tel. 3236103)

Plánovaný chodník na Spartakovej ulici v smere na Sasinkovu ulicu nebol zaradený do rozpočtu na rok 2017. Investičnú akciu týchto rozmerov nie je možné financovať z rozpočtovej položky na opravy chodníkov.

2. Riešiť problém prašnosti a hlučnosti na Sasinkovej ulici pri zbernom dvore (zodp. Ing. Babinec, tel. 3236103)

Mesto Trnava plánuje výsadbu izolačnej zelene v kalendárnom roku 2017, ktorá čiastočne eliminuje prašnosť a hlučnosť v okolí zberného dvora na Sasinkovej ulici.

3. Vodorovným dopravným značením vyznačiť chodník pred domom na Ulici V. Clementisa 58 - 60 (zodp. Ing. Babinec, tel. 3236103)

Požiadavka na vyznačenie chodníka vodorovným dopravným značením pred bytovým domom na Ulici V. Clementisa je nepresne zadaná. V prílohe posielame mapu a žiadame o spresnenie, kde sa má požadovaný chodník nachádzať.

Príloha:

- mapa Ul. V. Clementisa 58-60


Ing. Ivana Mudriková, PhD.

Telefón
033/32 36 146

Fax
033/32 36 400

IČO
00 313 114

E-mail
tomas.motovsky@trnava.sk

Internet
www.trnava.sk

íra Clementisa

H0166/08

asfalt

H0166/07

152,53 □ □ 152,52
□ 152,43
betón

asfalt

asf.

57
1,9

H0166/30

betón

bet.

58
1,9

C0166/01

P0036/16

betón

bet.

59
1,9

H0166/06

asfalt

asfalt

bet.

60
1,9

betón

bet.

P0036/14

bet.

stojisko
bet. bet.

H0166/31

asfalt

dlažba

asfalt

H0166/58
152 □ 65

□ 152,53

152 □ 64

asfalt

dlažba

bet.

61
1,9

bet.

62
1,9

0,2

polyfunkčný dom

asfalt

152,80 □
152,1
dlažba

0,48
0,9